Tutoriel - Scratch : paysage sous la neige

TOUTES LES FICHES

par Bruno Meyrieux

CC BY SA

PUBLIC	PARTICIPANTS	ANIMATEURS	NIVEAU	PRÉPARATION	ACTIVITÉ

Description

Ce tutoriel vous explique comment réaliser une animation de paysage enneigé dans le logiciel Scratch

Objectifs

Apparence
Nombres aléatoires
Clones

Matériel

Ordinateur

Contenus utilisés

Scratch

Pré-requis

Manipulations Scratch de base

WORKFLOW

1 Préparer l'arrière-plan

- Cliquer sur le bouton “Choisir un arrière plan dans la bibliothèque”
- Sélectionner un paysage

2 Préparer un lutin

- Cliquer sur le bouton “Choisir un lutin dans la bibliothèque”
- Sélectionner le ?ocon de neige (Snow?ake), le positionner en haut de l’écran
- Supprimer le chat (?)

3 Faire tomber un ?ocon

- Lui donner une t[illegible] il ne sont pas tous identiques!)

Le ?ocon est léger, il ne tombe ni rapidement, ni droit. Arrivé en bas de l'écran, il disparaît.

4 Multiplier les flocons

- Tester l'animation
- Si l'animation d'u[illegible] loner !
- Remplacer "Quar[illegible] nence comme un clone"

- Puis changer la séquence comme indiqué:

- En?n, ajouter le script qui va générer les clones en les disposant aléatoirement en haut de l'écran.

5 Pour aller plus loin

Conseil médiation

Pour aller plus plus loin sur le sujet, nous vous conseillons de vous référer à la fiche outil "Copier un screen App Inventor"