

Activité (déconnectée) - 7 Familles : les métiers du numérique

TOUTES LES FICHES

par Aurelie Corvot



 PUBLIC	 PARTICIPANTS	 ANIMATEURS	 NIVEAU	 PRÉPARATION	 ACTIVITÉ
--	--	--	--	---	--

Description

Adaptation du jeu des 7 familles pour aborder les métiers du numérique

Objectifs

Les métiers du numérique

Matériel

Aucun

Contenus utilisés

Cartes à télécharger

Pré-requis

Aucun

WORKFLOW

1

Le jeu des 7 familles

Voici le contenu du [jeu de carte à télécharger](#) :

- 42 cartes composées de 7 familles + 7 cartes répertoriant les membres des différentes familles qui seront laissées à disposition des joueur.euse.s
- Les différentes familles sont :
 - La famille gamer
 - La famille sécurité
 - La famille e-commerce
 - La famille développeur
 - La famille graphiste
 - La famille édition

2

Commencer une partie de jeu des 7 Familles :

Les règles sont les mêmes que pour le jeu des 7 familles classique.

Tout d'abord, un.e des joueur.euse.s distribue 7 cartes à tous les participant.e.s. Le reste des cartes faisant office de pioche. Pour commencer une partie, le.a premier.e joueur.euse demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'elle souhaite (exemple : Dans la famille graphiste, je voudrais l'infographiste). Si le.a joueur.euse questionné.e possède cette carte, ielle doit donner à celui ou celle ayant posé la question. Si ielle ne possède pas la carte, le.a premier.e joueur.euse doit piocher une carte.

Si lors de la pioche, le.a joueur.euse tire la carte qu'elle souhaitait, ielle doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un.e des joueur.euses. Si ielle ne pioche pas la carte voulue, ielle passe son tour et c'est au.à la joueur.euse situé.e à sa gauche de demander une carte de son choix.

Attention ! Un.e joueur.euse peut demander une carte d'une famille seulement s'ielle en possède déjà une dans son jeu.

Si un.e joueur.euse possède toute une famille (les 6 cartes), ielle pose la famille devant lui.elle et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher. Ne reste alors plus qu'à compter combien chaque joueur.euse possède de familles complètes.

Le.a gagnant.e est celui ou celle qui à la fin de la partie possède le plus de familles devant lui ou elle !