

Activité - Chasse au fichier : s'orienter dans les fichiers

TOUTES LES FICHES

par Marion Piecuck



PUBLIC



PARTICIPANTS



ANIMATEURS



NIVEAU



PRÉPARATION



ACTIVITÉ

Description

Objectifs

Les participant.e.s doivent être en capacité de s'orienter dans les fichiers d'un ordinateur

Matériel

Un ordinateur par participant.e

Compétences travaillées

Compétences travaillées :

- Se diriger dans les fichiers
- Rechercher un fichier
- Entrer une adresse de fichier

Contenus utilisés

Pré-requis

Savoir utiliser un clavier et une souris

WORKFLOW

1

Déroulement de l'activité

Dans cette fiche, les participant.e.s seront amenés à se déplacer dans une arborescence de fichiers dans le but de trouver des images cachées. Elles pourront s'aider d'une carte représentant un labyrinthe.

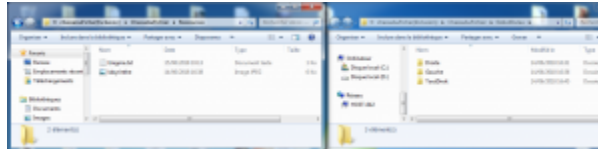
Note à l'animateur.rice : Une page explicative se trouve à la fin de la fiche ; vous y trouverez les instructions et les outils pour installer au préalable dans les ordinateurs les dossiers dont auront besoin les participants.e.s pour réaliser cette activité.

2

Prendre connaissance des ressources

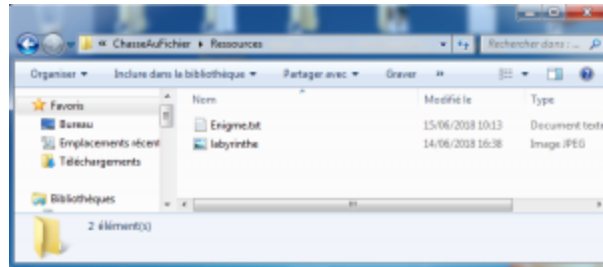
Vous allez ouvrir deux fenêtres « mes documents » dans l'explorateur de fichier.

Dans l'une des deux fenêtres, cliquer sur le dossier « ressources » pour y entrer. Vous y trouverez un fichier texte `enigme.txt` (un fichier texte contenant une énigme) et un fichier `labyrinthe.png` (fichier image qui contiendra la carte du labyrinthe)



Le labyrinthe est constitué de plusieurs embranchements, il vous permettra de vous déplacer dans les dossiers.

Le début du labyrinthe est marqué par une flèche verte, les différents fichiers à trouver seront représentés par des cercles rouges. Vous trouverez aussi des petites icônes indiquant des fichiers cachés.



3

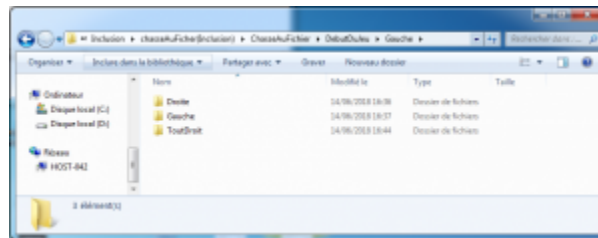
Que la chasse débute !

Ouvrez les fichiers `enigme.txt` et `labyrinthe.png`. Maintenant, dans la seconde fenêtre ouverte, vous allez pouvoir cliquer sur le dossier « début de jeu » pour débiter la chasse.

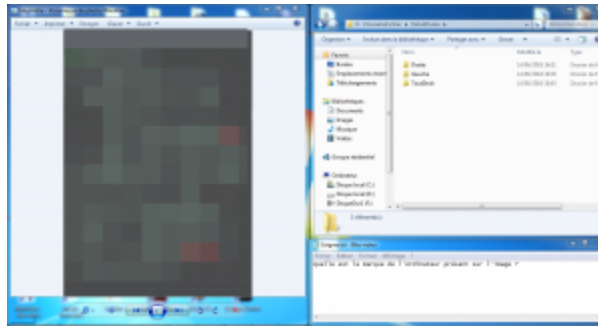
Dans chaque dossier vous trouverez de 1 à 3 dossiers :

- Un fichier « gauche »
- Un fichier « droite »
- Un fichier « tout droit »

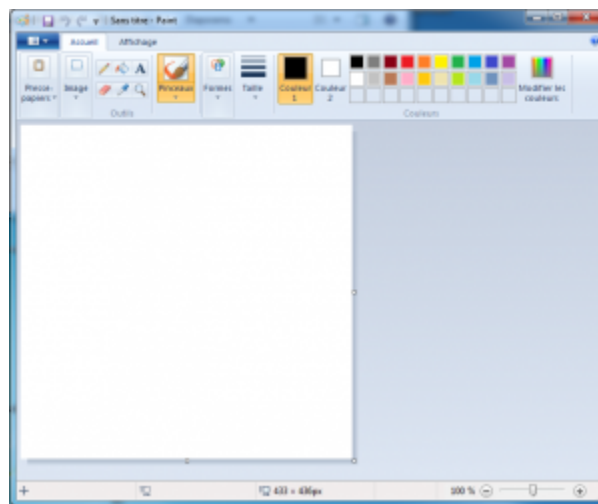
Ces différents dossiers représenteront vos déplacements dans le labyrinthe. Grâce à ce système de déplacement, vous allez pouvoir accéder aux endroits du labyrinthe où se situent les différentes parties de l'image qui vous permettront de résoudre l'énigme.



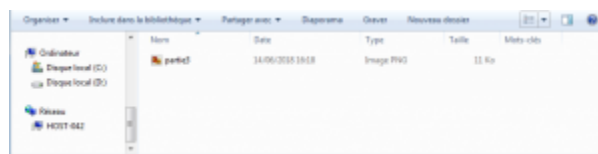
Vous pouvez également mettre ces 3 fichiers ouverts sur votre écran afin de vous faciliter la tâche :



Une fois que vous aurez trouvé toutes les images représentant les différentes parties de la solution de l'énigme, **vous allez devoir les assembler grâce au logiciel de dessin Paint.**



Ouvrez le logiciel Paint et dans une autre fenêtre. Ouvrez les dossiers contenant les différentes parties à regrouper. Vous allez ensuite les glisser jusqu'aux différentes fenêtres et les mettre les une à côté des autres.



Voilà! Vous savez désormais manipuler des fichiers sur un ordinateur. ?

4

Note à l'animateur.rice

Pour préparer votre animation, il vous faudra simplement décompresser l'archive « ChasseAuxFichiers » et glisser le dossier dans « Mes documents » sur chacun des

ordinateurs qui servira à l'animation. Vous pouvez télécharger ce dossier en bas de page.

Vous pouvez montrer aux participant.e.s comment ouvrir deux fenêtres (cela peut être utile pour avoir la carte du labyrinthe sur la gauche et à droite l'explorateur de fichier pour se déplacer dans le labyrinthe).

Il est important d'expliquer aux participant.e.s ce qu'est l'explorateur de fichier.

Il est aussi impératif de leur expliquer la différence entre un dossier et un fichier, et ce qu'elles peuvent contenir (png = image, txt= texte etc etc)

Lors de l'activité, veillez à apporter votre aide aux participant.e.s s'ielles n'arrivent pas à faire le lien entre la carte du labyrinthe et l'arborescence de dossier.

Tuto Paint : <https://www.youtube.com/watch?v=ynwMPzUPIwk>

Au terme de cette activité, vous aurez abordé avec les participant.e.s les concepts de dossiers, de fichiers et d'utilisation de Paint

[Cliquez ici pour télécharger le dossier préalable](#)