

La fabrique à histoires

ÉDUCATION

par BSF



Description

Compléter des histoires courtes en redessinant deux cases qui manquent (soit au milieu de l'histoire soit à la fin).

Objectifs

Développer la créativité
S'approprier une histoire
S'exprimer par le dessin et l'écriture

Matériel

Feutres
Stylos

Compétences travaillées

Compléter des histoires à trous
S'investir dans le dessin

Contenus utilisés

Jeu « La fabrique à histoires »
Photocopies des histoires à compléter du jeu
Sélection de livres

Pré-requis

Âge : à partir de 6 ans

WORKFLOW

1 **Lancement - 10 minutes**

L'animateur accueille les participants et présente l'activité.

Chacun choisit une ou plusieurs histoires à compléter selon son inspiration et sa préférence.

2 **Déroulement - 35 minutes**

Les participants complètent les histoires en étant attentifs au début de l'histoire et à la fin (début et fin déjà dessinés).

Ils peuvent s'inspirer de livres en libre accès et des cartes « indices » du jeu.

3 **Clôture - 15 minutes**

Chaque participant présente son interprétation de l'histoire aux autres.

Retour au calme avec la présentation et la lecture de livres en rapport avec les histoires à compléter (livres d'espions, contes, BD de super-héros, etc.).

Les enfants repartent avec leurs histoires complétées.