

# Dames en équipes

RENFORCEMENT DE LA COHÉSION SOCIALE

par BSF



## Objectifs

---

Découvrir le nom des animaux de la ferme et de la savane (ou autre thème possible à diviser en deux)  
Développer sa logique  
Développer son esprit d'équipe

## Compétences travaillées

---

Français oral  
Écoute  
Logique  
Réflexion  
Concentration  
Stratégie

## Pré-requis

---

–

## Matériel

---

Jeu de dames (créé en amont avec les résidents)  
Pâte Fimo  
Feuille cartonnée pour le plateau  
Peinture

## Contenus utilisés

---

–

## WORKFLOW

### 1 Préparation - 10 minutes

**NB pour l'animateur : connaître les règles du jeu de dames.**

Les animateurs préparent un tirage au sort pour la répartition des individus dans les équipes (avec des papiers de couleur par exemple, une couleur correspondant à une équipe) et disposent le plateau de jeu sur une table, avec plusieurs chaises de chaque côté.

### 2 Lancement - 10 minutes

Chaque participant tire un papier et va s'asseoir avec son équipe d'un côté ou de l'autre du plateau de jeu.

Les animateurs fixent les règles : chaque coup doit être joué en accord avec les membres de l'équipe, qui ont possibilité de se concerter (à voix basse !) avant de jouer.

### 3 Déroulement - 30 minutes à 1 heure

La partie se déroule au tour par tour.

Afin de travailler le français, il est préférable que la concertation se fasse en français.

Le coup peut également être annoncé au moment où il est réalisé (exemple : « on avance notre lion »).

### 4 Clôture - 5 minutes

L'équipe qui a mangé tous les pions de l'autre équipe a gagné.