

Le jeu des 7 familles des lettres muettes

par BSF



PUBLIC



PARTICIPANTS



ANIMATEURS



NIVEAU



PRÉPARATION



ACTIVITÉ

Objectifs

Travailler la grammaire de manière ludique
Favoriser les interactions entre participants

Matériel

Table
Chaises

Compétences travaillées

Vocabulaire et grammaire de la langue française
Observation, concentration, mémoire et réflexion

Contenus utilisés

Jeu des 7 familles des lettres muettes

Pré-requis

Comprendre et savoir lire à minima la langue française

WORKFLOW

1

Préparation - 10 minutes

NB pour l'animateur : penser à imprimer (si possible sur papier de 160 grammes) et à découper les cartes au préalable. Le mieux serait de pouvoir les plastifier.

Public : personnes en apprentissage de la langue française (enfants, illettrés ou public FLE).

Nombre de participants : idéalement entre deux et quatre (éventuellement faire deux groupes).

Imprimer les feuilles et découper les cartes une à une.

Installer la table et les chaises.

2

Lancement - 5 minutes

Temps d'accueil et de présentation des participants.

Amorce de l'activité : est-ce que vous jouez à des jeux de société ? Si oui, est-ce en famille, avec des amis ? Quels jeux aimez-vous bien ?

Proposer alors de jouer à un classique des jeux de société, les 7 familles, mais dans une version moins traditionnelle.

3

Déroulé - 20 minutes

RÈGLE DU JEU* :

Le jeu se joue comme un jeu des 7 familles classique : 42 cartes sont divisées en sept familles, composées chacune de six membres que l'on doit réunir. À l'issue de la partie, le joueur ayant le plus grand nombre de familles a gagné.

La particularité de cette version « lettres muettes » est que les familles sont thématiques :

La famille T

La famille S

La famille D
La famille E
La famille X
La famille H
La famille P

Chaque famille est composée de six membres, tous de la même classe grammaticale.

DÉBUT DE LA PARTIE :

Un des joueurs distribue sept cartes à tous les participants. Le reste fait office de pioche.

Pour débiter le jeu, le plus jeune joueur commence. Il demande à la personne de son choix la carte qu'il souhaite (exemple : dans la famille H, je voudrais Harpe).

Si le joueur questionné possède cette carte, il doit la donner au joueur ayant posé la question. Il peut à nouveau demander une autre carte au joueur de son choix.

S'il ne la possède pas, alors le joueur ayant posé la question pioche une carte. Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à haute voix « Bonne pioche ! » et peut rejouer en demandant une autre carte au joueur de son choix. S'il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

Attention ! Un joueur peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Si un joueur possède toute une famille (les six cartes), il pose la famille devant lui. À chaque famille formée, on pourra faire un petit temps de pause pour s'interroger : quels autres exemples les joueurs connaissent, qui pourraient intégrer cette famille ? (par exemple Petit pour la famille T).

La partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher. Il ne reste plus alors qu'à compter combien chaque joueur possède de familles complètes.

4

Clôture - 5 minutes

Remercier les participants pour leur participation.

Possibilité de continuer l'animation en proposant aux participants de faire collectivement leur propre jeu des 7 familles.

* Source : <https://apprendre-reviser-memoriser.fr/jeu-7-familles-lettres-muettes/>

Famille T enfant enfant/ lit/ port/ toit/ chocolat/ fort	Famille T lit enfant/ lit/ port/ toit/ chocolat/ fort	Famille T port enfant/ lit/ port/ toit/ chocolat/ fort
Famille T toit enfant/ lit/ port/ toit/ chocolat/ fort	Famille T chocolat enfant/ lit/ port/ toit/ chocolat/ fort	Famille T fort enfant/ lit/ port/ toit/ chocolat/ fort
Famille S souris souris/ palais/ dans mais/ très/ radis	Famille S palais souris/ palais/ dans mais/ très/ radis	Famille S dans souris/ palais/ dans mais/ très/ radis
Famille S mais souris/ palais/ dans mais/ très/ radis	Famille S très souris/ palais/ dans mais/ très/ radis	Famille S radis souris/ palais/ dans mais/ très/ radis

Famille D nœud nœud/ grand/ poignard/ nid/ brancard/ homard	Famille D grand nœud/ grand/ poignard/ nid/ brancard/ homard	Famille D poignard nœud/ grand/ poignard/ nid/ brancard/ homard
Famille D nid nœud/ grand/ poignard/ nid/ brancard/ homard	Famille D brancard nœud/ grand/ poignard/ nid/ brancard/ homard	Famille D homard nœud/ grand/ poignard/ nid/ brancard/ homard
Famille E idée idée/ bouée/ oie/ fée/ parapluie/ rue	Famille E bouée idée/ bouée/ oie/ fée/ parapluie/ rue	Famille E oie idée/ bouée/ oie/ fée/ parapluie/ rue
Famille E fée idée/ bouée/ oie/ fée/ parapluie/ rue	Famille E parapluie idée/ bouée/ oie/ fée/ parapluie/ rue	Famille E rue idée/ bouée/ oie/ fée/ parapluie/ rue

Famille X	Famille X	Famille X
choix	heureux	paix
choix/heureux/paix/ houx/perdrix/deux	choix/heureux/paix/ houx/perdrix/deux	choix/heureux/paix/ houx/perdrix/deux
Famille X	Famille X	Famille X
houx	perdrix	deux
choix/heureux/paix/ houx/perdrix/deux	choix/heureux/paix/ houx/perdrix/deux	choix/heureux/paix/ houx/perdrix/deux
Famille H	Famille H	Famille H
hibou	hérisson	huit
hibou/hérisson/huit/ halte/harpe/horloge	hibou/hérisson/huit/ halte/harpe/horloge	hibou/hérisson/huit/ halte/harpe/horloge
Famille H	Famille H	Famille H
halte	harpe	horloge
hibou/hérisson/huit/ halte/harpe/horloge	hibou/hérisson/huit/ halte/harpe/horloge	hibou/hérisson/huit/ halte/harpe/horloge

Famille P	Famille P	Famille P
galop	loup	coup
galop/loup/coup/ champ/drap/trop	galop/loup/coup/ champ/drap/trop	galop/loup/coup/ champ/drap/trop
Famille P	Famille P	Famille P
champ	drap	trop
galop/loup/coup/ champ/drap/trop	galop/loup/coup/ champ/drap/trop	galop/loup/coup/ champ/drap/trop