

Création d'un avatar

par BSF



Description

Les participants vont créer leur avatar sur tablette

Objectifs

Développer la créativité
Découvrir la culture numérique

Matériel

1 table
6 sièges
6 tablettes

Contenus utilisés

Application FaceQ à charger sur les tablettes

WORKFLOW

1 Lancement

Dès le premier participant, l'animateur explique ce qu'est un avatar et lance l'atelier.

2 Déroulement

Six participants répartis en deux groupes de trois créent des avatars sur des tablettes.

Étape 1 : sur l'application FaceQ, ils choisissent les options de leur avatar (poils, bouche, forme...).

Étape 2 : l'image est enregistrée, stockée sur la tablette et placée sur le serveur.

3 Clôture

Les avatars sont mis sur le serveur.

Un livre « Les Vacances du petit Nicolas » est remis à chaque participant en fin d'atelier.