

# Beat box

par BSF



PUBLIC



PARTICIPANTS



ANIMATEURS



NIVEAU



PRÉPARATION



ACTIVITÉ

## Description

---

Les participants vont créer un rythme musical et slamer par dessus à partir de l'application beatbox.

## Objectifs

---

Découvrir une application de création musicale  
Découvrir des poètes  
Développer la créativité

## Matériel

---

5 tablettes  
Poèmes

## Contenus utilisés

---

—

## WORKFLOW

### 1 Lancement

On présente l'application beatbox.

### 2 Déroulement

On leur explique la terminologie du logiciel et comment ils peuvent créer leur rythme musical à partir des sons du logiciel.

Une fois le rythme créé, ils choisissent un texte et slament par-dessus.

### 3 Clôture

On les invite à aller sur un autre stand.