

# Préparation de la visite au musée de l'Homme

ÉDUCATION

par BSF



## Description

Le but est d'organiser et de préparer une visite pour donner envie aux participants d'aller, le lendemain, au musée de l'Homme.

## Objectifs

- Découvrir et approfondir ses connaissances du musée de l'Homme
- Se divertir à travers des jeux
- Apprendre de nouveaux mots en français
- Développer sa connaissance de la langue française écrite et orale
- Apprendre à se servir d'une tablette

## Compétences travaillées

- Compétences écrites et orales
- Curiosité

## Matériel

- Crayons à papier, gommes, taille-crayons
- Feuilles blanches
- Livret de préparation
- Tablettes, ordinateur, imprimante
- Dictionnaires

## Contenus utilisés

- Application pour tablettes « Allen au musée de l'Homme »
- Livret sur la « Préparation de la visite au musée de l'Homme » : <https://bit.ly/2whB15a>
- Site Internet RATP
- Site Internet du musée de l'Homme
- Carte participative de Paris (réalisée quelques semaines auparavant)
- Dictionnaire arabe-français

## WORKFLOW

### 1 Préparation - 10 minutes

**NB pour l'animateur : préparer le livret de la visite et prévoir suffisamment de photocopies. Charger les tablettes et télécharger l'application « Allen au musée de l'Homme ».**

Mise en place d'un espace central avec les tablettes (et l'application « Allen au musée de l'Homme » ou le site Internet du musée) et les livrets, sur les tables.

Mise à disposition des dictionnaires et des feuilles.

### 2 Lancement - 5 minutes

Explication de l'activité qui a pour but une concrétisation avec une visite au musée, le lendemain, avec l'animatrice du centre.

Distribution des livrets à chaque participant.

Explication des contenus mis à disposition pour récolter les informations nécessaires (site Internet du musée/application/site Internet RATP).

### 3 Déroulement - 1 heure 30 minutes

Les participants s'entraident pour répondre aux questions/quiz. Ils sont autonomes dans l'avancée du livret.

### 4 Clôture - 10 minutes

Chaque participant est invité à repartir avec son livret et à s'inscrire (si ce n'est pas déjà fait) à la visite organisée le lendemain, s'il le souhaite. Le but de l'activité est de donner envie aux participants d'aller dans ce musée.