

Peindre l'Histoire de France

ÉDUCATION

par BSF



PUBLIC



PARTICIPANTS



ANIMATEURS



NIVEAU



PRÉPARATION



ACTIVITÉ

Objectifs

Développer sa créativité
Apprendre les grands événements et étapes de l'Histoire de France
Apprendre à utiliser de la peinture
Améliorer sa connaissance du vocabulaire en français relatif à l'Histoire
Échanger en français autour d'un mot-clé (guerre, Union européenne...)
Apprendre sur la situation des pays des autres résidents
Travailler son écoute

Compétences travaillées

Créativité
Sens de l'observation
Curiosité (sur l'Histoire de France)
Expression artistique à travers la peinture

Matériel

Gouache
Pinceaux
Grandes feuilles de Canson blanches
Gobelets en carton (+ eau)
Livre d'Histoire
Ordinateur

Contenus utilisés

Livre : *Histoire de France*, Fleurus éditions
Google Images

WORKFLOW

1 Préparation - 2 heures

NB pour l'animateur : il faut que l'animateur sache utiliser de la peinture gouache et qu'il s'assure d'avoir des pinceaux de différentes tailles et de la gouache de différentes couleurs.

Sélectionner dans le livre d'Histoire plusieurs périodes qui vous semblent pertinentes (Louis XIV, la Révolution française, la libération après la Seconde Guerre mondiale, la naissance des Institutions européennes...).

Photocopier les pages du livre qui correspondent à ces quatre événements afin d'avoir de brefs textes explicatifs sur ces événements (d'un niveau assez facile étant donné que le livre d'Histoire utilisé était à destination des enfants).

Imprimer une ancienne photo de la libération française sur les Champs-Élysées, ainsi qu'une photo de Versailles, une célèbre peinture représentant la Révolution française et le parlement européen de Strasbourg.

Disposer du papier protecteur sur deux des Ideas Box, afin qu'elles ne soient pas salies avec de la peinture.

Mettre deux bancs par Ideas Box, afin que les résidents puissent s'asseoir pour peindre.

Sur chaque Ideas Box, disposez les feuilles de Canson blanches, des pinceaux de différentes tailles, de la gouache de différentes couleurs, et de l'eau dans un gobelet.

2 Lancement - 10 minutes

Expliquer aux participants les quatre événements choisis en leur montrant les images imprimées.

Leur demander de choisir l'événement qu'ils souhaitent peindre et distribuer une feuille de Canson à chacun.

Expliquer comment utiliser la peinture gouache.

3 Déroulement - 4 heures

Expliquer l'activité du jour, l'histoire des événements choisis.

Les laisser peindre en relative autonomie en étant là s'ils ont besoin de conseils ou d'aide sur l'utilisation de la peinture.

4 Clôture - 5 minutes

Une fois les dessins terminés, les accrocher au mur avec l'aide des participants.