La vieillesse : photolangage

SANTÉ

par BSF • avec le soutien de la Fondation CNP Assurances

CC BY SA

PUBLIC	PARTICIPANTS	ANIMATEURS	NIVEAU	PRÉPARATION	ACTIVITÉ

Description

La représentation du corps, la vieillesse
Âge : 8 à 12 ans

Objectifs

Discuter des représentations du corps, de la vieillesse

Matériel

Cartes du jeu Dixit

Compétences travaillées

Développer son esprit d’analyse

Contenus utilisés

Jeu Dixit

WORKFLOW

1 Préparation - 5 minutes

Installez les tabourets autour d'une table.

Disposez les cartes du jeu Dixit sur la table.

2 Déroulement - 45 minutes

Proposez aux participant.e.s de former des petits groupes de quatre à six personnes et de choisir une personne qui prendra la parole au moment de la restitution aux autres groupes.

Chaque participant.e est amené.e à choisir une carte représentant pour lui.elle la notion de vieillissement. L'animateur.animatrice peut les inviter sur base de la suggestion suivante : quelle est l'image qui, pour vous, répond à la question « Qu'est-ce qu'être vieux.vieille ? »

Chaque participant.e justifie et argumente son choix dans le sous-groupe en respectant un temps de parole pour chacun.e. La personne choisie pour prendre la parole du groupe énonce les éléments cités et présente les photos choisies aux autres sous-groupes.

L'animateur.animatrice note les thématiques clés au tableau.

Chaque sous-groupe peut revenir sur la dynamique du groupe, les éléments facilitant l'écoute d'avis différents, les éléments facilitant leurs expressions : comment le travail a-t-il été perçu par les participant.e.s ? Que retiennent-ils.elles de cette activité en termes d'expérience de groupe ?

3 Variantes

Différentes thématiques peuvent être abordées : les relations avec les autres, la mort, l'accompagnement, le deuil, la maladie, le souvenir, etc.

Le jeu Dixit peut être exploité facilement sans les règles. Les cartes à jouer peuvent servir de matériel pour l'organisation d'un photolangage. En vue d'une progression ou d'une évolution des activités, des extensions de cartes sont disponibles à la vente et permettent d'enrichir et de diversifier le jeu de cartes.