

Jeu de piste : la santé dans mon quartier

SANTÉ

par BSF • avec le soutien de la Fondation CNP Assurances



PUBLIC



PARTICIPANTS



ANIMATEURS



NIVEAU



PRÉPARATION



ACTIVITÉ

Description

Se familiariser avec le parcours de soins, sous la forme d'un jeu de piste

Âge : 8 à 12, 13 à 18 ans

Objectifs

Découvrir les différents lieux de soins ou lieux ressources du quartier d'habitation des jeunes
Comprendre ce que peut être un parcours de soins, les fonctions des différents acteurs santé du quartier

Matériel

Appareils photo, tablettes, feuilles, feutres ou stylos
Livres
Pour des adolescents : talkies-walkies ou téléphones portables

Compétences travaillées

Se repérer sur un plan et dans son quartier
Prise de notes
Améliorer ses connaissances
Prise de photos
Communication orale

Contenus utilisés

Livres concernant la santé
Application MAPS.ME

Pré-requis

Savoir lire

WORKFLOW

1

Préparation - 4 heures

Définissez un territoire (le périmètre du quartier d'habitation) et repérez les lieux de santé présents : médecins généralistes, pédiatres, dentistes, pharmacies, hôpitaux (services d'urgence), psychologues (CMP, CMPP...), PMI...

Contactez différents interlocuteurs au sein de ces services, qui pourront présenter brièvement leurs missions auprès des jeunes et leur remettre un document avec des indices leur permettant de trouver le prochain lieu à découvrir. Ces indices peuvent être des documents physiques présents dans la box (un livre avec une page spécifique...)

Il est préférable que les parcours soient différents pour chacun des groupes d'enfants.

Préparez les documents et indices permettant de trouver la fonction et la localisation du prochain lieu à trouver.

Téléchargez éventuellement un plan du quartier sur les tablettes et imprimez-en un en grand format.

2

Lancement - 10 minutes

Constituez des groupes de trois à six participants.

Un animateur se rattache à chaque groupe afin de guider les jeunes dans le quartier et éventuellement de les aider à avancer dans le jeu s'ils sont bloqués à une étape.

3

Déroulement - 2 à 3 heures

Donnez à chaque groupe le premier indice, constitué d'une première énigme leur permettant de trouver le premier lieu.

À la fin de chaque rencontre, prendre en photo le lieu et si possible l'interlocuteur rencontré.

4

Clôture - 1 heure

À la fin du jeu, placez les différents lieux sur une carte commune et préparez une petite fiche par rencontre avec un descriptif et les photos prises lors des rencontres.

Vous pourrez réfléchir avec les jeunes aux moyens de transmettre cette carte à leur cercle.

5

Variante

Le jeu peut aussi se faire avec des adolescents. Auquel cas vous pourrez laisser les groupes se déplacer dans le quartier en autonomie et adapter les lieux de santé à trouver (CPAM, planning familial, distributeurs de préservatifs, lieux de tests de dépistage pour les MST...)