

Vocabulaire autour du foot

ACCUEIL & INTÉGRATION DES PERSONNES EN SITUATION DE MIGRATION

par BSF



PUBLIC



PARTICIPANTS



ANIMATEURS



NIVEAU



PRÉPARATION



ACTIVITÉ

Objectifs

S'exprimer en français à l'oral
Apprendre ou perfectionner son vocabulaire footballistique
Se divertir
Créer du lien avec les autres participants
Travailler en équipe
S'écouter et échanger ses idées/s'exprimer
Mimer et donner des définitions de termes précis concernant le football en français

Compétences travaillées

Connaissance du vocabulaire lié au football
Mimer
Prendre la parole sur un sujet spécifique

Matériel

Ordinateur et périphériques
Câble HDMI
Rétroprojecteur (ou drap blanc ou télévision)
Imprimante
Feuilles
Ciseaux
Stylos

Contenus utilisés

Carte du monde
Drapeaux de différents pays (notamment drapeaux des pays sélectionnés pour le Mondial) :
<https://drive.google.com/drive/folders/1ZVkdMlxB9L6aK6-DwsDDtysL4nzvirp>
Images liées au vocabulaire utilisé :
<https://drive.google.com/drive/folders/1ernvVdW-0XIEdfU8K7Wf6KI7vePKPkyp>

WORKFLOW

1 Préparation - 1 heure 30 minutes

NB : toute personne arrivant en cours d'activité est invitée à se joindre au groupe. L'animateur demande à un participant de résumer ce qui a déjà été fait ainsi que les différentes étapes à venir.

Trouvez les drapeaux des pays que vous avez sélectionnés. Exemple : les drapeaux des pays sélectionnés pour la Coupe du monde de 2018. Imprimez-les, découpez-les.

Trouvez une carte du monde et projetez-la sur un mur ou drap blanc, ou branchez l'ordinateur sur la télévision.

Mettez en place la salle : les chaises en arc de cercle devant l'écran/le mur. Il n'est pas nécessaire d'avoir des tables.

Laissez à disposition des feuilles et des crayons si les participants souhaitent prendre des notes.

Trouvez les termes footballistiques importants et que vous souhaitez travailler. Écrivez-les sur l'ordinateur ou à la main et découpez-les pour créer des petites cartes.

Préparez cinq ou six questions pour lancer une discussion autour du foot. Exemples : est-ce que vous regardez/suivez le foot ? Quelle est votre équipe préférée et votre joueur favori ? Est-ce que vous jouez au foot ? Etc.

2 Lancement - 10 minutes

Accueillez et installez les participants.

Expliquez la durée de l'activité ainsi que son déroulé : dans un premier temps, une discussion d'une quinzaine de minutes sur le football ; dans un deuxième temps, un jeu sur les drapeaux ; dans un troisième temps, un jeu de mimes lié au football.

Rappelez les règles : chacun a le droit de se tromper et tout le monde a le droit de s'exprimer ainsi que de poser des questions.

Faites un tour de présentation des prénoms de chacun, pour que tout le monde se sente plus à l'aise dans le groupe.

3

Déroulement - 1 heure 45 minutes

Première partie : discussion (15 à 20 minutes)

Lancez la discussion autour du foot. Laissez chaque personne s'exprimer et faites tourner la parole pour que chaque participant puisse s'exprimer. Guidez la discussion autour de l'équipement ou encore des différents stades par exemple.

Deuxième partie : jeu des drapeaux (45 minutes)

Les participants se placent en arc de cercle devant l'écran où la carte du monde est projetée. Faites un tas face cachée des drapeaux. Tirez-en un. Montrez-le aux participants. Ils doivent trouver le nom du pays et le placer sur la carte. Tous les pays sélectionnés doivent être trouvés.

Les participants sont fortement encouragés à s'entraider aussi bien pour le nom des pays que pour trouver leur emplacement sur la carte.

Facultatif :

Un système de points peut être mis en place. À chaque nom de pays trouvé, le participant gagne un point, à chaque fois que le pays est bien placé, le participant gagne également un point. Inscrivez les scores sur un grand tableau ou sur une feuille. À la fin, un total des points est fait.

Troisième partie : mimes (50 minutes)

Avant de commencer cette troisième partie, parlez des mots de vocabulaire que vous avez choisis sur l'équipement, les actions, les joueurs, etc. Expliquez le principe du mime. Faites deux équipes (inscrivez les noms sur un papier et tirez au sort).

Chacune son tour, une équipe tire au hasard un papier. Un chronomètre est lancé (modifier le temps selon le niveau des participants). L'objectif est de faire découvrir le plus d'actions ou d'équipements liés au foot dans le temps imparti.

Un système de points est mis en place. À la fin du temps imparti, l'équipe compte le nombre de points remportés et l'inscrit sur un tableau.

Quand les 50 minutes sont écoulées, désignez l'équipe gagnante et félicitez les autres.

Clôture (10 minutes)

Les participants peuvent repartir avec les petites cartes et les photos des drapeaux s'ils le souhaitent.

4

VOCABULAIRE

GÉNÉRAL

- une équipe
- des joueurs
- un terrain de football
- des supporters
- l'arbitre
- un gardien de but/un goal
- les buts/les cages
- les remplaçants
- le score
- un match nul
- déclarer forfait
- un capitaine
- un vainqueur
- rôles : attaquant ; défenseur ; milieu de terrain ; ailier ; défenseur central ; défenseur latéral ; milieu axial ; gardien de but

LES RÈGLES

- le temps de jeu : 90 minutes
- les prolongations
- une mi-temps ; deuxième mi-temps ; première partie ; deuxième partie
- les cartons : carton jaune ; carton rouge
- les tirs au but
- le temps additionnel

LES ACTIONS

- dribbler = action individuelle d'un joueur de courir ballon au pied et d'éliminer ainsi un adversaire direct
- tacler
- récupérer/récupération de balle

- tirer ; passer la balle ; cadrer
- déjouer l'adversaire ; démarquer l'adversaire ou se démarquer
- un centre ; un corner ; un coup-franc ; un penalty ; un tir au but
- un contre
- une faute ; un hors-jeu ; une main
- une occasion
- une passe décisive
- une simulation
- une tête
- une touche
- une volée

LES GRANDES COMPÉTITIONS

- la Coupe du monde = le Mondial
- la Ligue des champions
- l'Euro
- la Coupe d'Afrique des nations
- la League Europa
- la FA *Premier League* (championnat d'Angleterre de football)
- la Ligue 1

LES GRANDS STADES

En Angleterre

- Wembley (Londres)
- Old Trafford (Manchester)
- Anfield (Liverpool)

En Italie

- San Siro (Milan)

En Espagne

- Camp Nou (Barcelone)
- Santiago-Bernabéu (Madrid)

En France

- le Parc des Princes (Paris)
- le Stade de France (Saint-Denis)

Au Brésil

- Maracanã (Rio)