

Drôle de voix

SANTÉ

par BSF • avec le soutien de la Fondation CNP Assurances



 PUBLIC	 PARTICIPANTS	 ANIMATEURS	 NIVEAU	 PRÉPARATION	 ACTIVITÉ
--	--	--	--	---	--

Description

Puberté
Âge : 10 à 14 ans

Objectifs

Dédramatiser les changements physiques liés à la puberté
Mieux comprendre les changements liés à la puberté

Compétences travaillées

Créativité
Compétences numériques

Matériel

Tablettes

Contenus utilisés

Vidéo C'est pas sorcier « Comment le son de la voix se forme-t-il ? » :
<https://bit.ly/2KZ1toj>

WORKFLOW

1 Préparation - 20 minutes

Préparez les tablettes en préchargeant l'application Voice Changer.

Téléchargez la vidéo mentionnée ci-dessus sur une clef USB que vous pourrez brancher à la télévision de l'Ideas Box.

Prenez un extrait de livre (une page de roman, un livre jeunesse), découpez le texte en autant de parties qu'il y a de participants et recopiez ces passages sur des feuilles de papier. Pensez à numéroter ces feuilles de papier pour pouvoir reconstituer le texte ensuite.

Installez des tabourets en arc de cercle autour de la télévision.

2 Lancement - 10 minutes

Accueillez les participants et invitez-les à s'asseoir.

Demandez à chaque participant de se présenter en donnant son prénom et en racontant une chose qu'il ou elle aime faire.

3 Dérroulement - 40 minutes

Visionnez avec les participants la vidéo C'est pas sorcier « Comment le son de la voix se forme-t-il ? »

Vous pouvez leur poser les questions suivantes pour vérifier leur compréhension de la vidéo : « Par où passe l'air quand vous parlez ? », « Est-ce que les cordes vocales peuvent bouger ? », « Qu'est-ce que c'est que la mue ? », etc.

Faites la démonstration de l'application Voice Changer en montrant comment vous pouvez modifier votre voix grâce à l'application.

Répartissez les participants en binômes et donnez à chaque binôme une tablette sur laquelle l'application Voice Changer aura été chargée. Essayez de répartir les groupes dans l'espace afin d'éviter les interférences sonores.

Laissez cinq minutes à chaque groupe pour qu'il puisse tester l'application.

Distribuez à chaque participant une feuille de papier avec un extrait de texte. Demandez à chaque groupe de s'enregistrer à tour de rôle, puis de transformer leur voix pour représenter ce qu'elle sera quand elle aura mué. Chaque groupe a vingt minutes pour s'enregistrer en lisant le texte, et modifier sa voix.

Lorsque tout le monde a fini, demandez à chaque participant de faire écouter au groupe son enregistrement en commençant par celui qui a le passage 1, puis celui qui a le passage 2, etc.

4 Clôture - 10 minutes

Faites réagir le groupe à chaud : « Avez-vous aimé l'activité ? »

Demandez à chaque participant de citer une chose qu'il a aimée ou une chose qu'il a apprise pendant la séance.